



**Профессиональное образовательное учреждение
«КОЛЛЕДЖ СОВРЕМЕННОГО УПРАВЛЕНИЯ»**

105318, Россия, г. Москва, Ибрагимова ул., д. 31, к.1. Тел: +7(499) 166-02-27

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

**ПМ.08. Разработка дизайна и веб-приложений
программы подготовки специалистов
среднего звена по специальности**

09.02.07 Информационные системы и программирование

Квалификация – разработчик веб и мультимедийных приложений

Москва, 2025

Рабочая программа профессионального модуля

ПМ.08. Разработка дизайна и веб-приложений

на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (далее - СПО) 09.02.07 Информационные системы и программирование, утверждённым приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 09 декабря 2016 № 1457, зарегистрированным в Министерстве юстиции Российской Федерации 26 декабря 2016 года, регистрационный № 49936, входящим в укрупнённую группу специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника.

Организация-разработчик: Профессиональное образовательное учреждение «КОЛЛЕДЖ СОВРЕМЕННОГО УПРАВЛЕНИЯ»

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРИМЕРНОЙ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ . ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**
- 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**
- 3. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБУЧЕНИЯ ПО МОДУЛЮ**
- 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРИМЕРНОЙ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ «ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений»

1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности Разработка дизайна веб-приложений и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 1.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
ОК 2.	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 3	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 4	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 5	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 6	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей
ОК 7	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 8	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
ОК 9	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 10	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке
ОК 11	Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 8	Разработка дизайна веб-приложений
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

1.1.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт	В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизации изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
уметь	создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;

	создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
знатъ	нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений

1.3. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

Всего часов 668

Из них на освоение МДК 372 на практики, в том числе учебную 72
и производственную 216

2. СТРУКТУРА и содержание профессионального модуля

2.1. Структура профессионального модуля

Коды профессиональных общих компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Суммарный объем нагрузки, час.	Объем профессионального модуля, час.					Самостоятельная работа	
			Обучение по МДК			Практики			
			Всего	Лабораторных и практических занятий	Курсовых работ (проектов)	Учебная	Производственная		
ПК 8.1	Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя	205	191	101				14	
ПК 8.2, ПК 8.3	Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа	195	181	91		72		14	
ПК8.1 - ПК 8.3 ОК.01-ОК.10	Учебная практика	72							
ПК8.1 - ПК 8.3	Производственная практика (попрофилю специальности), часов	216						216	
	Всего:	688	372	192		72	216	28	

2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, курсовая работа (проект)	Объем в часах
1	2	3
Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		
МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя		205/101
Тема 08.01.01 Основы web-технологий.	<p>Содержание</p> <p>1. Введение. Язык разметки HTML. Синтаксис HTML</p> <p>2. Гиперссылки. Использование изображений на странице. Форматирование текста и фона</p> <p>3. Списки. Таблицы.</p> <p>4. Фреймы, плавающие фреймы, формы</p> <p>5. Каскадные таблицы стилей (CSS)</p> <p>6. Использование стилей при создании сайта</p> <p>7. Веб-стандарты и их поддержка</p> <p>8. Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы</p> <p>9. Селекторы в HTML5.</p> <p>10. Использование свойств CSS2 и CSS3</p> <p>11. Вёрстка страниц веб-сайта</p> <p>12. CSS-фреймворки. Динамический CSS (на примере LESS). Шаблоны CMS. Типовые решения</p> <p>13. Размещение сайта на сервере и поддержка сайта</p> <p>14. Язык сценариев JavaScript</p> <p>В том числе практических занятий и лабораторных работ</p> <p>1 Практическая работа «Составление технического задания на разработку web-сайта»</p> <p>2 Применение тегов HTML при создании web-страниц</p> <p>3 Создание формы на html-странице.</p> <p>4 Форматирование web-страниц с использованием каскадных таблиц стилей.</p> <p>5 Вёрстка</p> <p>6 Использование языка сценариев JavaScript при создании web-сайта</p> <p>7 Подготовка и оптимизация графики на web-странице</p> <p>8 Создание баннера для web-страницы</p>	56
Тема 08.01.02	Содержание	60
		84/40

Web-дизайн	1. WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру. Специализация в web-дизайне. Юзабилити	44
	2. Основные этапы разработки сайта. Техническое задание. Файловая структура сайта. Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов	
	3. Концептуальное, логическое и физическое проектирование сайта	
	4. Цвет в дизайне. Фоновые цвета. Цветовой круг. Модели цвета	
	5. Взаимодействие пользователя с сайтом	
	6. Вопросы разработки интерфейса	
	7. Визуализация элементов интерфейса	
	8. Юзабилити web-сайтов и приложений для мобильных устройств	
	9. Аудит юзабилити web-сайта, тестирование и документирование	
	<i>В том числе практических занятий и лабораторных работ</i>	
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа	1 Разработка эскизов веб-приложения	40
	2 Разработка прототипа дизайна веб-приложения	
	3 Разработка схемы интерфейса веб-приложения	
	МДК. 08.02 Графический дизайн и мультимедиа	
	Тема 08.02.01	
Компьютерная графика	Содержание	40
	1. Введение в компьютерную графику. Виды компьютерной графики	
	2. Физические основы компьютерной графики	
	3. Соответствие цветов и управление цветом	
	4. Форматы хранения графических изображений	
	<i>В том числе практических занятий и лабораторных работ</i>	
	Тема 08.02.02	
Векторная графика	Содержание	20
	1. Особенности векторной графики	
	2. Редактор векторной графики	
	3. Редактор разработки мультимедийного контента	
	<i>В том числе практических и лабораторных работ</i>	
	1. Лабораторная работа «Освоение интерфейса векторного редактора. Создание простейших изображений»	
	2. Лабораторная работа «Создание контуров. Использование заливок. Работа с текстом»	
	3. Лабораторная работа «Создание изображений с использованием спецэффектов: перетекание, прозрачность, тень»	
	4. Лабораторная работа «Создание изображений с использованием спецэффектов: интерактивные искажения, экструзия»	
	5. Лабораторная работа «Освоение приемов работы со слоями. Создание сложных изображений»	

	<ol style="list-style-type: none"> 6. Лабораторная работа «Создание статических изображений в среде редактора компьютерной анимации» 7. Лабораторная работа «Работа с библиотеками и символами. Покадровая анимация» 8. Лабораторная работа «Создание автоматической анимации» 9. Лабораторная работа «Разработка программной анимации объектов» 10. Лабораторная работа «Создание анимации средствами ActionScript 3.0» 11. Лабораторная работа «Создание простых сценариев. Работа с событиями» 12. Лабораторная работа «Работа с функциями в ActionScript 3.0.» 13. Лабораторная работа «Рисование в ActionScript 3.0. Циклы» 14. Лабораторная работа «Создание Flash-баннера и Gif-анимации» 15. Лабораторная работа «Создание игрового приложения» 	
Тема 08.02.03 Растровая графика	<p>Содержание</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Особенности растровой графики. Редактор растровой графики <p>В том числе практических занятий и лабораторных работ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Лабораторная работа «Освоение технологии работы в среде редактора растровой графики» 2 Лабораторная работа «Освоение инструментов выделения и трансформации областей. Рисование и раскраска» 3 Лабораторная работа «Создание и редактирование изображений» 4 Лабораторная работа «Работа с масками. Векторные контуры фигуры» 5 Лабораторная работа «Ретуширование изображений. Корректирующие фильтры» 6 Лабораторная работа «Работа со стилями слоев и фильтрами» 7 Лабораторная работа «Создание коллажей. Фотомонтаж» 8 Лабораторная работа «Корректировка цифровых фотографий» 9 Лабораторная работа «Создание текстовых объектов. Текстовые эффекты. Текстовый дизайн» 10 Лабораторная работа «Создание анимированных изображений» 11 Лабораторная работа «Создание оригинал-макетов, элементов дизайна сайта» 12 Лабораторная работа «Создание макета сайта, буклета» 13 Лабораторная работа «Создание рекламного баннера» 14 Лабораторная работа «Изображения для Web. Создание Gif-анимаций» 	8
Тема 08.02.04 Трехмерная графика	<p>Содержание</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Основы трехмерной графики 2. Основы построения сцен 3. 3D моделирование <p>В том числе практических занятий и лабораторных работ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Лабораторная работа «Освоение технологии работы в среде редактора 3D графики» 2 Лабораторная работа «Освоение основных инструментов редактора 3D графики» 3 Лабораторная работа «Создание и редактирование трехмерных объектов» 	30

	<table border="1"> <tr> <td>4</td><td>Лабораторная работа «Моделирование 3d объектов с помощью сплайнов»</td><td></td></tr> <tr> <td>5</td><td>Лабораторная работа «Создание сложных трёхмерных сцен»</td><td></td></tr> </table>	4	Лабораторная работа «Моделирование 3d объектов с помощью сплайнов»		5	Лабораторная работа «Создание сложных трёхмерных сцен»		
4	Лабораторная работа «Моделирование 3d объектов с помощью сплайнов»							
5	Лабораторная работа «Создание сложных трёхмерных сцен»							
Учебная практика	<p>Создание стилевого оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей</p> <p>2. Компоновка страниц сайта</p> <p>3. Формы и элементы пользовательского интерфейса</p> <p>4. Создание динамических элементов.</p> <p>5. Реализация сценариев на JavaScript</p> <p>6. Проектирование и разработка интерфейса пользователя</p> <p>7. Создание изображений для веб приложений</p> <p>8. Использование изображений для веб приложений</p> <p>9. Оптимизация изображений для веб приложений</p> <p>10. Выбор наиболее подходящего для целевого рынка дизайнера решения</p> <p>11. Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике</p> <p>12. Подготовка графической информации 13. Подготовка графических элементов.</p> <p>14. Выбор цветового решения.</p> <p>15. Создание Gif-анимации</p> <p>16. Создание flash-анимации к сайту</p> <p>17. Подготовка мультимедиа для сайта 18. Оформление отчета</p>	72						
Производственная практика	<p>1. Основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации.</p> <p>2. Основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой.</p> <p>3. Основные модели построения информационных систем, их структуру, особенности и области применения.</p> <p>4. Платформы для создания, исполнения и управления информационной системой</p> <p>5. Основные процессы управления проектом разработки.</p> <p>6. Методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем.</p> <p>7. Национальную и международную систему стандартизации и сертификации и систему обеспечения качества продукции, методы контроля качества.</p> <p>8. Сервисно - ориентированные архитектуры.</p> <p>9. Важность рассмотрения всех возможных вариантов и получения наилучшего решения на основе анализа и интересов клиента. 10. Основные понятия системного анализа.</p> <p>11. Рейнжиниринг бизнес-процессов</p> <p>12. Систему обеспечения качества продукции.</p> <p>13. Методы контроля качества в соответствии со стандартами</p> <p>14. Объектно-ориентированное программирование.</p> <p>15. Спецификации языка программирования, принципы создания графического пользовательского интерфейса (GUI), файлового ввода-вывода, создания сетевого сервера и сетевого клиента.</p>	216						

16. Файлового ввода-вывода. 17. Создания сетевого сервера и сетевого клиента. 18. Особенности и области применения. 19. Особенности программных средств, используемых в разработке ИС	
<i>Всего</i>	688

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Для реализации программы профессионального модуля должны быть предусмотрены следующие специальные помещения:

Студия «Разработки дизайна веб-приложений» оснащенная в соответствии с п. 6.1.2.1. Примерной программы по специальности:

Оснащенные базы практики, в соответствии с п 6.1.2.3 Примерной программы по специальности.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации должен иметь печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе.

3.2.1. Печатные издания

1. Немцова, Т.И., Назарова, Ю.В. Практикум по информатике: учеб. пособие / Под редакцией Л.Г. Гагариной. Ч. I и II. – М. : Форум, 2014. – 288 с.: ил.

...

3.2.2. Электронные издания (электронные ресурсы)

1. Соколова, В. В. Разработка мобильных приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / В. В. Соколова. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 160 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-16868-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.urait.ru/bcode/542342>

2. Сысолетин, Е. Г. Разработка интернет-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / Е. Г. Сысолетин, С. Д. Ростунцев. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 80 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-19603-0. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://www.urait.ru/bcode/556745>

3.2.3. Дополнительные источники (при необходимости)

1. Храмцов, П.Б. Основы Web-технологий: учебное пособие / П.Б. Храмцов, С.А. Брик, А.М. Русак, А.И. Сурин – 2-е изд., испр. – М. : Интернет-Университет Информационных технологий; БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. – 512с.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ (ПО РАЗДЕЛАМ)

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
Раздел модуля 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		

<p>ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.</p>	<p>Оценка «отлично» - разработаны эскизы пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; обоснован выбор эскиза для дальнейшей разработки; разработана и обоснована схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке дизайн – концепции веб-приложения в соответствии с запросами заказчика</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
---	--	--

Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа

<p>ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.</p>	<p>Оценка «отлично» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы и оформлены в стандартном виде ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; требования сгруппированы и выбрано дизайнерское решение.</p> <p>Оценка «хорошо» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по формированию требований к дизайну веб – приложения.</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам.</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
<p>ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-</p>	<p>Оценка «отлично» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением относительных размеров, контрольных точек и вложенных</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке</p>

<p>разработки.</p>	<p>объектов; макет корректно отображается на различных устройствах; заданные элементы интегрированы в дизайн оптимальным образом; разработанный дизайн полностью соответствует современным стандартам.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; макет корректно отображается на большинстве устройств; заданные элементы интегрированы в общий дизайн; разработанный дизайн соответствует современным стандартам.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; большинство заданных элементов интегрировано в дизайн; макет корректно отображается на одном устройстве; разработанный дизайн в основном соответствует современным стандартам.</p>	<p>графических макетов для веб-приложений и интеграции новых графических элементов.</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
<p>ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.</p>	<ul style="list-style-type: none"> – обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; – адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач 	<p>Экспертное наблюдение за выполнением работ</p>
<p>ОП 02.Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач 	
<p>ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - демонстрация ответственности за принятые решения - обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы; 	
<p>ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; - обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных) 	
<p>ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке</p>	<p>Демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей</p>	

с учетом особенностей социального и культурного контекста.		
ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей.	<ul style="list-style-type: none"> - соблюдение норм поведения во время учебных занятий и прохождения учебной и производственной практик, 	
ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.	<ul style="list-style-type: none"> - эффективное выполнение правил ТБ во время учебных занятий, при прохождении учебной и производственной практик; - демонстрация знаний и использование ресурсосберегающих технологий в профессиональной деятельности 	
ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.	<ul style="list-style-type: none"> - эффективность использовать средств физической культуры для сохранения и укрепления здоровья при выполнении профессиональной деятельности. 	
ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.	<ul style="list-style-type: none"> - эффективность использования информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности согласно формируемым умениям и получаемому практическому опыту; 	
ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.	<ul style="list-style-type: none"> - эффективность использования в профессиональной деятельности необходимой технической документации, в том числе на английском языке. 	