



**ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«КОЛЛЕДЖ СОВРЕМЕННОГО УПРАВЛЕНИЯ»**

105318, Россия, г. Москва, Ибрагимова ул., д. 31, к.1. Тел: +7(499) 166-02-27

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**ПП.08 ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ**

**профессионального модуля**

**ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений**

**по специальности**

**09.02.07 Информационные системы и программирование**

**форма обучения очная,**

**квалификации – разработчик веб и мультимедийных приложений**

**Москва,2025**

Программа производственной практики разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (далее СПО) 09.02.07 Информационные системы и программирование, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ от 9 декабря 2016 г. №1547.

Организация- разработчик «КОЛЛЕДЖ СОВРЕМЕННОГО УПРАВЛЕНИЯ»

# 1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

## 1.1. Область применения программы

Рабочая программа производственной практики по профессиональному модулю (далее рабочая программа) – является частью программы подготовки специалистов среднего звена (далее ППССЗ) в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование в части освоения основного вида профессиональной деятельности (далее - ВПД): «Разработка дизайна веб приложений», и соответствующих профессиональных компетенций (ПК):

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 8	Разработка дизайна веб-приложений
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

## 1.2. Цели и задачи производственной практики:

**Цели производственной практики**

**Целью производственной практики является**

- закрепление теоретических знаний, полученных при изучении базовых дисциплин; приобретение обучающимися практических навыков и компетенций в сфере профессиональной деятельности;
- ознакомление с содержанием основных работ и исследований, выполняемых на предприятии или в организации по месту прохождения практики;
- усвоение приемов, методов и способов обработки, представления и интерпретации результатов проведенных практических исследований;
- приобретение практических навыков в будущей профессиональной деятельности.

**Задачами производственной практики являются:**

- формирование умений выполнять весь комплекс работ по проектированию и производственных, разработке информационных обслуживающих, торговых административно-управленческих структур (по отраслям). систем для организаций,
- воспитание высокой культуры, трудолюбия, аккуратности при выполнении работ по проектированию и разработке информационных систем для производственных, обслуживающих, торговых организаций, административно-управленческих структур (по отраслям).
- развитие интереса и способностей анализировать и сравнивать производственные ситуации; быстроты мышления и принятия решений.

В результате прохождения производственной практики обучающийся должен

**Иметь практический опыт:**

в разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов. –

**Уметь:** создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

**Знать:** нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб приложений.

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

### 2.1 Объем времени на освоение программы практики

**Квалификации:** специалист по информационным ресурсам, администратор баз данных

Вид учебной работы	Количество часов
<b>Обязательная учебная нагрузка (практическая подготовка), всего</b>	<b>72</b>
в том числе:	
практические занятия	66
дифференцированный зачет (зачет)	6
<b>Промежуточная аттестация – в форме дифференцированного зачета</b>	

### 2.2 Тематический план

**Квалификации:** Разработчик веб и мультимедийных приложений

Содержание учебной деятельности	Обязательная нагрузка				
	Всего часов	Практическая подготовка	в том числе	теоретических занятий (час)	практических занятий (час)
<b>1. Ознакомление с мастерской (предприятием, организацией)</b>	<b>18</b>	<b>18</b>		<b>18</b>	-
1.1 Знакомство с местом практики. Изучение инструкций и правил. Инструктаж по технике безопасности	6	6	-	6	-

1.2 Описание рабочего места	6	6	-	6	-
1.3 Нормативные документы	6	6	-	6	-
<b>2. Перечень выполненных работ обучающимися в соответствии с профессиональными компетенциями</b>					
Составление технического задания на разработку web-сайта	8	8	-	8	-
Разработка информационной архитектуры.	14	14	-	14	-
Разработка дизайна сайта	14	14	-	14	-
Поиск и подборка материалов для проекта	10	10	-	10	-
Подготовка иллюстраций для WEB.	10	10	-	10	-
Подготовка графических элементов: логотип, кнопки и фоновые картинки	10	10	-	10	-
Создание Gif-анимации и баннера в Adobe Photoshop	8	8	-	8	-
Разработка flash-баннера	14	14	-	14	-
Подготовка аудио и видео материалов	14	14	-	14	-
Работа в ПО Corel Draw	14	14	-	14	-
Работа в ПО Adobe Illustrator	14	14	-	14	-
Работа в Adobe Photoshop.	14	14	-	14	-
Создание Flash-анимации	14	14	-	14	-
Создание двухмерной графики	14	14	-	14	-
Создание трехмерной графики	14	14	-	14	-
<b>3. Сбор и обобщение материала для отчёта</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	-	<b>6</b>	<b>6</b>
3.1 Подготовка отчёта по практике	6	6	-	6	-
3.2 Защита отчёта по практике. Дифференцированный зачет	6	6	-	-	6
<b>Всего:</b>	<b>216</b>	<b>216</b>		<b>210</b>	<b>6</b>

### 3.УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

#### Основные источники

1. Основы дизайна и композиции: современные концепции : учебное пособие для сред него профессионального образования / Е. Э. Павловская [и др.] ; ответственный редактор Е. Э. Павловская. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. —119 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11671-7. — Текст : электрон ный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/541560>

2. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. — Москва : ФОРУМ : ИН ФРА-М, 2023. — 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. — (Среднее профессиональное образование). — ISBN 978-5-8199-0790-0. — Текст : электронный. — URL: <https://znanium.ru/catalog/product/1905248> – Режим доступа: по подписке.

3. Алексеев, А. Г. Дизайн-проектирование : учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Г. Алексеев. — 2-е изд. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 90 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11134-7. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/542333>

4. Боресков, А. В. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего : профессионального образования / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 219 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11630-4. — Текст электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/542797>.

5. Колошкина, И. Е. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / И. Е. Колошкина, В. А. Селезнев, С. А. Дмитриченко. — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 237 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-17739-8. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/533640>

6. Полуэктова, Н. Р. Разработка веб-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / Н. Р. Полуэктова. — 2-е изд. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 204 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-18644-4. — Текст электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/545237> :

7. Сысолетин, Е. Г. Разработка интернет-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / Е. Г. Сысолетин, С. Д. Ростунцев. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 80 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-19603-0. — Текст электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/556745>

10. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Ф. Тузовский. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 219 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-16767-2. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/541917>

#### **4. 4.РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ**

<b>Результаты (освоенные профессиональные и общие компетенции)</b>	<b>Критерии оценки</b>	<b>Методы оценки</b>
ПК 8.1 Разрабатывать дизайн концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика	разрабатывать эскизы пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; обосновывать выбор эскиза для дальнейшей разработки; разрабатывать и обосновывать схему пользовательского веб-интерфейса; учитывать требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.	Экспертное наблюдение при выполнении лабораторной работы, решении ситуационных задач
ПК 8.2 Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории	анализировать предметную область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевую аудитория; формировать и оформлять в стандартном виде ограничения	Экспертное наблюдение при выполнении лабораторной работы, решении ситуационных задач

	на стиль и содержание веб-приложения; формировать ограничения для мобильных устройств; группировать требования и выбирать дизайнерское решение	
ПК 8.3 Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки	разрабатывать и реализовывать отзывчивый дизайн веб-приложения с использованием специальных графических редакторов; применять относительные размеры, контрольные точки и вложенные объекты; отображать корректно макет на различных устройствах; интегрировать заданные элементы в дизайн оптимальным образом; разрабатывать дизайн полностью соответствующий современным стандартам	Экспертное наблюдение при выполнении лабораторной работы, решении ситуационных задач